

## КООПЕРАТИВНІ ІГРИ

## Кооперативна гра це завдання, яке має розв'язати

- ✓ хто брав ініціативу в організуванні завдання?
- ✓ чи він/вона заохочував інших? чи критикував?
- ✓ чи кожний грач старався бути провідником?
- ✓ чи члени групи співпрацювали між собою?
- ✓ чи сильніші помагали слабшим?
- ✓ чи хтось в групі слідкував за безпекою?
- ✓ чи хлопці і дівчата відігравали різні ролі?
- ✓ чи завдання можна було краще розв'язати?

## 1. Скільки людей зможе зміститися на платформі величини 2' x 2' ?

## Правила:

Ні одна нога не може доторкати землі.

Група мусить затримати позу принайменше на 5 секунд (значить впродовж 5 секунд ніхто не доторкає землі).

## Як збудувати платформу:

Вріж дві поперечки - 2' довжини з 4"x4" дерева. Постав їх паралельно 2' одна від другої. Прибий до поперечок три дошки - 2"x8"x2'. Зістругай острі кінці, щоб ніхто себе не скалінчив, якщо впаде із платформи. Таку платформу можна переносити і вживати її або в кімнаті або на дворі. Це завдання можна також виконати без платформи, вживаючи квадрат визначений тасьмою на підлозі.

**Безпека:** Очисти площу біля платформи, щоб падаючі грачі себе не поранили.



*Цього не роби!!!*

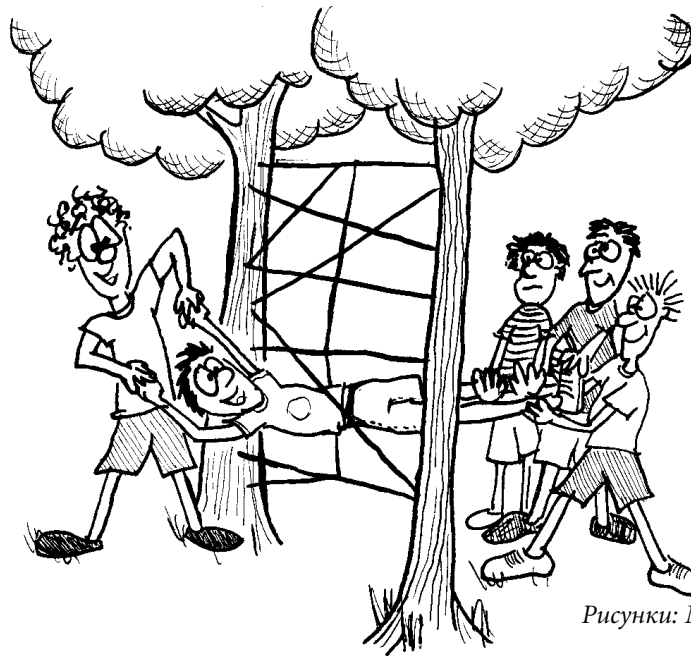
Рисунки: Маркіян Микитюк

## КООПЕРАТИВНІ ІГРИ

**Кооперативна гра це завдання, яке має розв'язати**

- |   |   |
|---|---|
| ✓ хто брав ініціативу в організуванні завдання? | ✓ чи сильніші помагали слабшим?               |
| ✓ чи він/вона заохочував інших? чи критикував?  | ✓ чи хтось в групі слідкував за безпекою?     |
| ✓ чи кожний грач старався бути провідником?     | ✓ чи хлопці і дівчата відігравали різні ролі? |
| ✓ чи члени групи співпрацювали між собою?       | ✓ чи завдання можна було краще розв'язати?    |

**2. Перевести всіх членів групи через павутиння із шнура, не доторкаючи його. Можна прив'язати 4-5 малих дзвінків по павутинні, які б дзвонили коли хтось доторкне шнура. Звук дзвінка значить, що грача зловив павук і грач мусить починати знову.**



Рисунки: Маркіян Микитюк

**Поради:**

- Вживай найлоновий шнур, який можна добре натягнути.
- Вбий 6 якірних пунктів - цв'яхи або шруби величини около 3/8" x 5" - в два вертикальні стовпи або дерева. Ці пункти можна розмістити 1.5м (7'), 1м (4') і .3м (1') від землі.
- Прив'яжи один кінець шнура до одного якірного пункту, прив'яжи шнур до всіх якірних пунктів по порядку, створюючи чотирикутник із шнура. Припил'нуй, щоб шнур чотирикутника був добре натягнений.
- Коли прив'язуєш шнур до якірних пунктів, пороби у ньому петлі.
- Використовуючи якірні пункти і петлі, пов'яжи павутиння. Пам'ятай, що люди різного розміру змусять вміститися в прогалини павутиння.

**Безпека:** Не дозволяй, щоб люди кидалися через павутиння бо так можна пошкодити шию

## КООПЕРАТИВНІ ІГРИ

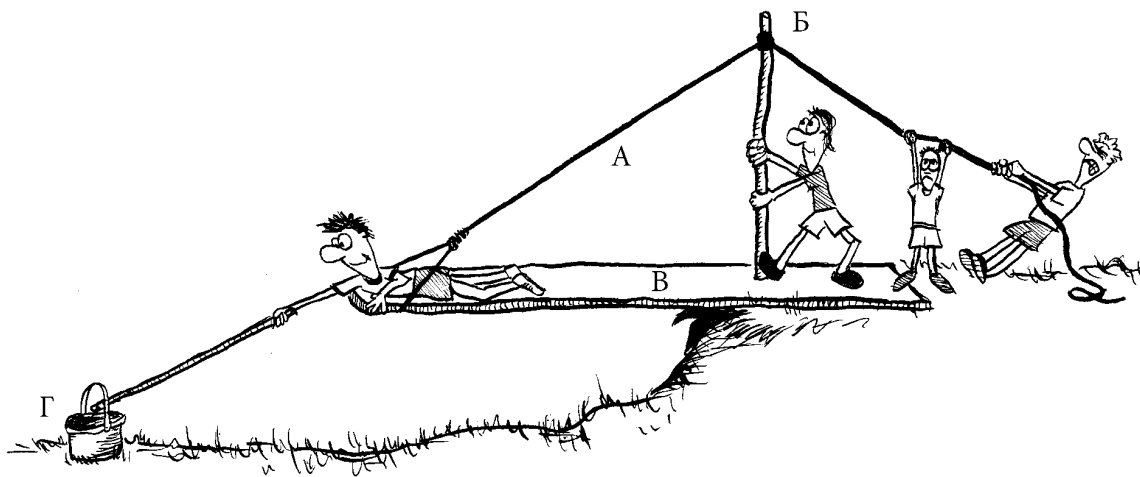
### Кооперативна гра це завдання, яке має розв'язати

- |   |   |
|---|---|
| ✓ хто брав ініціативу в організуванні завдання? | ✓ чи сильніші помагали слабшим?               |
| ✓ чи він/вона заохочував інших? чи критикував?  | ✓ чи хтось в групі слідкував за безпекою?     |
| ✓ чи кожний грач старався бути провідником?     | ✓ чи хлопці і дівчата відігравали різні ролі? |
| ✓ чи члени групи співпрацювали між собою?       | ✓ чи завдання можна було краще розв'язати?    |

### 3. Вживаючи дошку, стовп, шнур і патик, група має досягнути баньку, яка поставлена на віддаль від "берега ріки".

#### Правила:

- Члени групи можуть користуватися тільки поданими приладами.
- Якщо, досягаючи баньки, хтось доторкне своїм тілом "воду" між "берегом" і банькою, він/вона мусить повернутись на "берег" і почати знову.
- Якщо дошка, патик або член групи доторкне "воду", група одержує кару (напр. тратить час або пункти).



#### Прилади:

- А. Шнур 1.5см (5/8") глибини
- Б. Стовп принайменше 4см (1.5") в діаметрі і 1м (3') довжини.
- В. Дошка найменше 15см (6") широка, 5см (2") густа і 2м (9') довга.
- Г. Банька - може бути пушка #10 із дротяною ручкою.
- Д. Патик.

## Т е р е н о в а г р а

Якщо у вашому курені є прихильники, які переходять I-шу Пробу, зорганізуйте теренову гру, щоб їх навчити і перевірити те, що в точці Г (Життя в Природі), .

Гра має 7 пунктів і на кожному пункті повинен бути виховник або старший юнак. На кожному пункті є одне завдання яке перше треба юнаків навчити, а тоді

перевірити чи юнак його засвоїв. Завдання на пункті може тривати 20 хвилин; це значить, щоб перейти всі пункти потрібно 2 1/2 години. Найкраще, переходити пункти парами (по дві особи).

При кінці гри, прихильники, які успішно зроблять всі завдання, здадуть 8 точок I-ої Проби із частини Г (Життя в Природі).

**1** *Ціль:* Зробити стружений патичок до запалювання вогню. При інструктажі, пояснити як правильно вживається ніж.  
*Потрібно:* ніж, сухі патики до стругання.

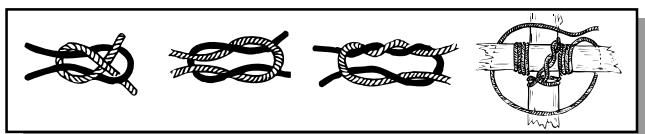


**2** *Ціль:* Збудувати гніздо для розпалювання вогню, запалити вогонь.  
*Потрібно:* хмиз, сухі патички, сірники.

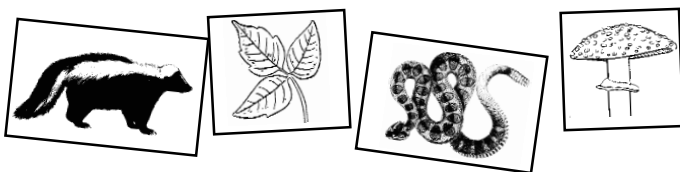


**3** *Ціль:* В наплечник правильно спакувати особистий виряд на одноденну прогулку. Вибрати тільки ті речі, які потрібно.  
*Потрібно:* Наплечник, особистий виряд на прогулку з додатками речей — напр. радіо, подушка, більше одежі — які не є потрібні. (за списком виряду, див: Пластовий Довідник, ст. 181; Життя в Пласті, ст. 317).

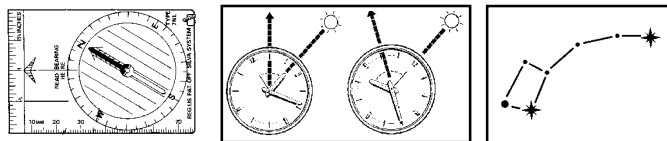
**4** *Ціль:* Зав'язати три вузли і одне в'язання так як на дошці.  
*Потрібно:* Дошка на якій причіпити 3 вузли і одне в'язання.



**7** *Ціль:* Із розданих карток: назвати 2 небезпечні із 5-ох рослин; 2 небезпечні із 5-ох тварин; пізнати сліди 3 тварин.  
*Потрібно:* 5 карток із тваринами (2 небезпечні), 5 карток із рослинами (2 небезпечні). 10 карток із слідами тварин.



**6** *Ціль:* Показати сторони світу за компасом, годинником і зорями. Зорієнтувати карту.  
*Потрібно:* карти, компаси, карта на якій зазначені зорі.



**5** *Ціль:* Поставити, розібрати і спакувати шатро. Перше показати юнакам як це робиться, тоді вони роблять самі.  
*Потрібно:* Шатро

## МІЖГУРТКОВИЙ ФОТО-ЗМАГ

Гуртки підготовляють фото-монтаж про своє оточення.

Кожний гурток має: фото-апарат із спалахом (flash) і фільмом на 24 фотографії. Гуртки дістають список 12 тем до фотографування і, в додатку, вибирають 6 своїх тем, які мусять бути також пов'язані із оточенням. На курінні сходини, гуртки приносять вже висвітлені фотографії монтовані на картоні.

### ПРАВИЛА ЗМАГУ

Крім об'єктів з оточення, на кожній фотографії мусять бути члени гуртка:

1. На двох фото мусять бути всі члени гуртка крім одного.
2. Кожний член гуртка мусять бути найменше на трьох фото.
3. Найменше чотири фото мусять мати тільки одного члена.

### ТЕМИ НА ФОТОГРАФІЇ

1. Найкраще дерево в околиці
2. Найбільше засмічена частина околиці
3. Найбільше кольоровий об'єкт природи в околиці
4. Приклад чогось старого, що пильнує щось молоде
5. Місце, яке гурткові найкраще подобалося
6. Місце, де найбільше помітна присутність людей
7. Місце, яке найкраще пахне
8. Найпоганіший об'єкт в околиці (не людина)
9. Доказ, що прийшла осінь
10. Рослина яку не можеш назвати
11. Найбільше заросле місце
12. Найкращий гурток в околиці

Якщо нема відповідної околиці недалеко вашої домівки, зробіть цей змаг під час курінної прогульки.

# ШУКАЙСЛОВО

ВИРУШАЙ У МАНДРІВКУ — ГОРИЗОНТАЛЬНО, ВЕРТИКАЛЬНО І ПО ДІАГОНАЛУ — ВЗАД АБО ВПЕРЕД, ВСЕ ПО РІВНІЙ ЛІНІЇ. ЗНАЙДИ 36 СЛІВ ПОВ'ЯЗАНИХ ІЗ МАНДРУВАННЯМ. ЗАЗНАЧИ ЇХ. КОЛИ ЗНАЙДЕШ ВСІ СЛОВА, ПІДИ НА ПОЧАТОК І ЗАЙДИ СТЕЖКОЮ НА КІНЕЦЬ. СТЕЖКА ЙДЕ ПО СЛОВАХ, ЯКІ ТИ ПОЗНАЧИВ.

**КІНЕЦЬ**  
↑

А	Р С С П	
Ф	К Т І Ю Н Я В	
Д	П В О Г О Н Ь Б	
П	В О О Б А А Ш Ж Ч Г	
И	К Л Б І Л Х Ш С Н Н Н І	
В	П Г Д Д С К М Н М У О Р	
С	Р Т С Р П Б У Ф Р У	
Е	Т Т Р Р О Я Л Д Ф Х Н	
Ш Щ Г	Й Є Д О Щ Е В И К Ж Щ І Ю	
Ю А Ї О О А	А О Й Й И У Ї Ь А О З З П К Р	
Л М Т Н Г П Ю В В	Р К О В Б А С А Г Ю Ь С С Т З	
Д Д Р Р Л Н М Р Я І І А	Ї И Т Е Е У Ю Н Н К Й З О О М О	
А	И Ц Б В В Н Б Б Є В Б Ж З О Е А Е Е І И Р	
	Н Й К Ч Л М Л І С Н О М С П Р Р С К С І	
	І Е Т Е Т Д Б В Г А Г П Д Е Ж Т Р Є Н	
	С Л Ф Р Ю Я Ь Р А Б А Д Ж И Й А К А	
	В П Ф Е Ю І П Е Е Л І П А А С Й Н	
	И А Б В З В Щ Ш Н Н Ь А Д З З А Р Е	
	Н З Ф Щ К И Л П Л Н Р Р Х Х М З Б	
	Е Х О О К Р Щ И Ж З Я С О І	
	С В В С И С Й П О З З Х	
	И Н М М Г Ю М	
	З К К М Ю Ш О З І	
	І П Р И Р О Д А Ш	
	С Ж І О Л П Р И Х О	
	О М А Н Д Р І В Н И К	
	Б Х П Н К П С Щ О И У	
	О Р К Т Е А Ф Е Ж Т Я Я	
	Ю А В Г Е Е Ж И И Й Л Н О	
	Й Р Т У Ч Ц К І Л О К	
	Х Н О П К С О П І Н	
	К С О В А Х М Е Ю Р	
	Е Г Д Є З І П І Л	
	Ф В А Н Д Е Н А І	
	О О Н Г А Х Е П С	
	Е И Д Р І О Т	
	Р Г Л А Х Е С Ь	
	Е О Ф Ж Г Ш Е	
	Т Ю Н А Р І К Е Е Н	
	І Т І Н Н О А А Щ Ю І	
	Т У Т А Б О Р О В И Щ Е Д Ю Д У З І З В І Д П О Ч И Н О К Е Е І А	

**ПОЧАТОК**  
↓

- |      |        |         |                               |
|------|--------|---------|-------------------------------|
| ВУЖ  | ВІТЕР  | КОМАРІ  | ПРИРОДА                       |
| ЛІС  | КАРТА  | КОМПАС  | ЧЕРЕВИКИ                      |
| МОХ  | КІЛОК  | ПІХУРІ  | НАПЛЕЧНИК                     |
| ВОДА | КРАСА  | СТЕЖКА  | МАНДРІВНИК                    |
| ГОРА | КУХНЯ  | АПТЕЧКА | ВІДПОЧИНОК                    |
| ОБІД | НОЖИК  | ДОЩЕВИК | ТАБОРОВИЩЕ                    |
| СОВА | ШАТРА  | КОВБАСА | ЗОРИ НА НЕБІ                  |
| ХЛІБ | ЩОГЛА  | НАПИТКИ | СПАЛЬНИЙ МІШОК                |
| ШНУР | ВОГОНЬ | ПРИГОДИ | ВСЕ ЩО ПРИНІС ВИНЕСИ ЗІ СОБОЮ |

**АЗБУКИ**

- а. Морзетка - "а" ...δ.....
- б. Семафор - "к".....
- в. Єврейська - "ф".....
- г. Грецька - "омега".....
- г. Санскрит - "ха".....
- д. Шрифт Брайла - "д".....
- е. Арабська - "ха"

**ІНФОРМАЦІЇ**

- а. Перша допомога .....
- б. Інформації .....
- в. Ліфт, вінда .....
- г. Пошта .....
- г. До переробки .....
- д. Інвалід .....

**ГРОШІ**

- а. Американський цент .....
- б. Бритийський фунт .....
- в. Японський єн .....
- г. Євро .....

**ПОПЕРЕДЖЕННЯ**

- а. Не пити води .....
- б. Радіяція .....
- в. Не заморожувати .....
- г. Біо-газард .....
- г. Електрика .....
- д. Не рухати .....

**ДОРОЖНІ**

- а. Летовище .....
- б. Увага .....
- в. Не в'їжджати .....
- г. Лікарня .....
- г. Телефон .....

**МЕТЕОРОЛОГІЯ**

- а. Ураган .....
- б. Піскова буря .....
- в. Гроза .....

**АСТРОНОМІЯ**

- а. Нептун .....
- б. Скорпіон .....
- в. Сонце .....

**МУЗИКА**



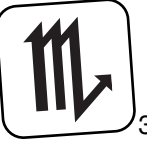

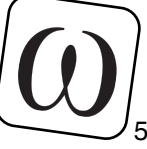


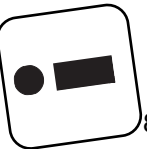

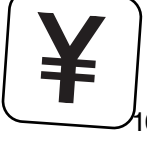






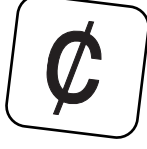
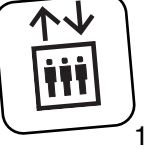







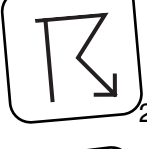
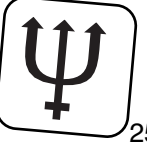
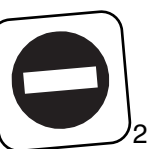

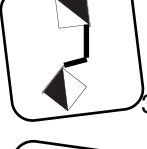

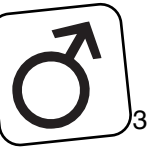
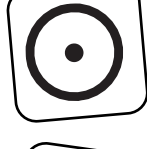
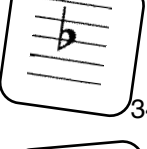


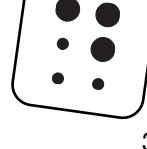



- а. Басовий ключ .....
- б. Демоль .....
- в. Пауза .....

**РІЗНІ**

- а. Чоловік .....
- б. Жінка .....
- в. Мир .....

В 3000 році, в Музею старих мов, відбувається виставка мов 21-го століття. Чи знаєш, що означають ці символи і знаки? Впиши правильні відповіді зліва (перша вписана).

ВІДПОВІДІ →

			
1	2	3	4
			
5	6	7	8
			
9	10	11	12
			
13	14	15	16
			
17	18	19	20
			
21	22	23	24
			
25	26	25	28
			
29	30	31	32
			
33	34	35	36
			
37	38	39	40

**Музей старих мов****АЗБУКИ**

а.8, б.30, в.19, г.5, г.7, д.37, е.40

**ІНФОРМАЦІЇ**

а.20, б.6, в.18, г.29, г.21, д.13

**ГРОШІ**

а.17, б.23, в.10, г.2

**ПОПЕРЕДЖЕННЯ**

а.1, б.16, в.22, г.12, г.9, д.11

**ДОРОЖНІ**

а.35, б.24, в.28, г.36, г.38

**МЕТЕОРОЛОГІЯ**

а.15, б.14, в.26

**АСТРОНОМІЯ**

а.27, б.3, в.33

**МУЗИКА**

а.4, б.34, в.31

**РІЗНІ**

а.32, б.25, в.39